

Nom 1 :

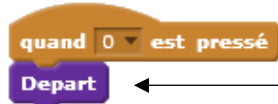
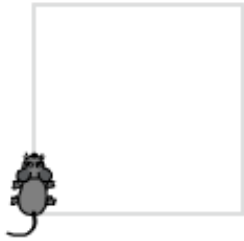
Nom 2 :

SCRATCH

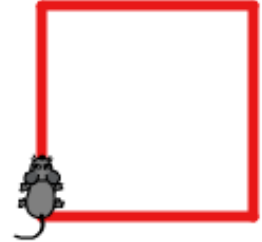
Défis

Objectif: Réaliser un dessin en utilisant un minimum d'instructions.

Défi ZERO : Le carré



Ce bloc repositionne la souris au point de départ en nettoyant l'écran.

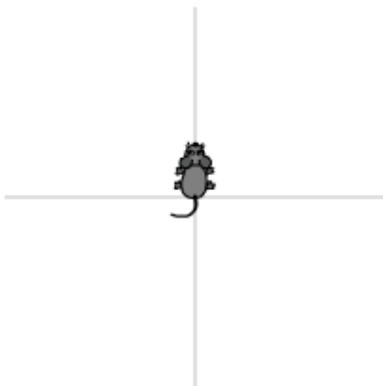


Consignes & Conseils :

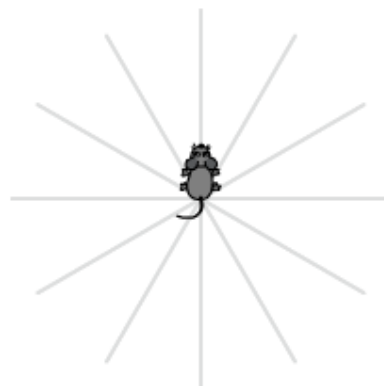
1. Essayer d'utiliser des « boucles » pour ne pas recopier les mêmes instructions plusieurs fois
2. Utiliser une ou plusieurs variables lorsque cela est nécessaire
3. Utiliser le fichier Scratch donné par le professeur et penser à le sauvegarder régulièrement sur le disque. (www.monsieurfelt.fr → Activité → Défis Scratch)
4. Réaliser les défis de 1 à 10.

A vous de jouer...

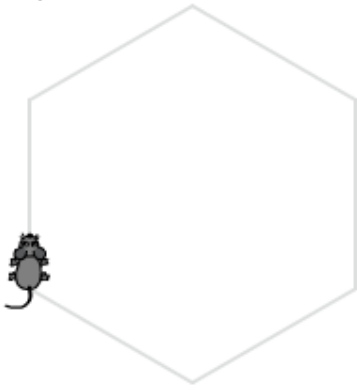
Défi 1 : La croix



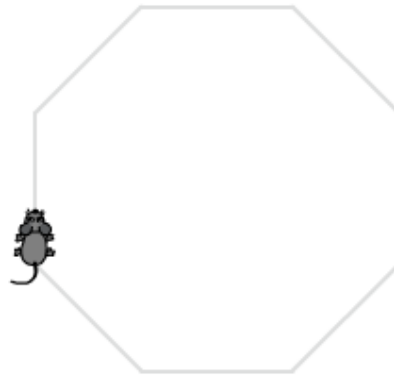
Défi 2 : L'étoile à 12 branches



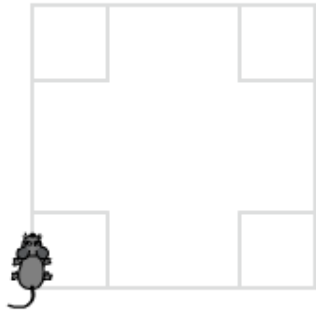
Défi 3 : L'hexagone



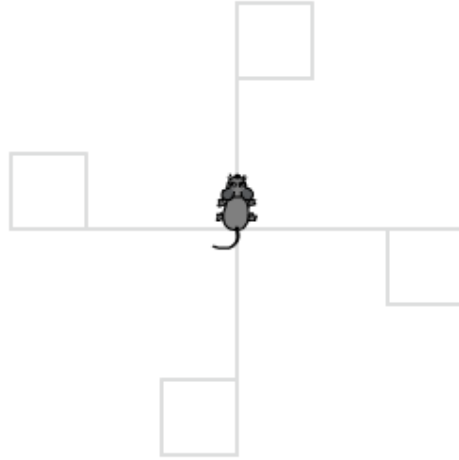
Défi 4 : L'octogone



Défi 5 : Le carré avec les 4 coins



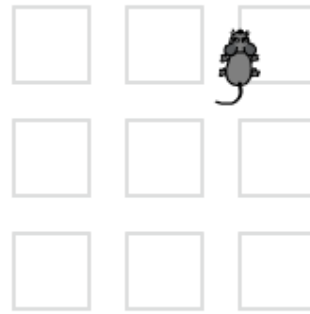
Défi 6 : Le ? ? ? ? ?



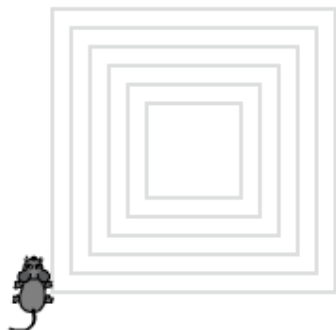
Défi 7 : Les 3 carrés



Défi 8 : Les 9 carrés



Défi 9 : Les 6 carrés russes



Défi 10 : Les escaliers

